

## INSCRIPTION

Envoyez le bulletin d'inscription et le règlement remplis et signés, accompagnés du paiement correspondant aux frais d'atelier à l'adresse mentionnée sur le bulletin d'inscription.

## PAIEMENT DES COURS

Les frais d'inscription sont payables par chèque (à l'ordre de Philippe Muller) ou en espèces. Les frais de cours sont payables à l'inscription. Ils sont exigibles avant le début des cours.

Le Studio daVinci offre la possibilité de régler les frais d'inscription en deux fois.

Cette possibilité est uniquement valable pour les paiements par chèque. L'étudiant doit dans ce cas fournir deux chèques au moment de son inscription. Le premier chèque est encaissé avant le début des cours et le second à la mi-session.

## TARIFS DES COURS & ATELIERS

Pour cours ponctuel : 20€/session de 1h30 // matériel fourni

Pour cours hebdomadaire : 15€/session de 1h30 // matériel fourni

Pour chaque atelier : de 60€ à 250€ // matériel fourni

## CONFIRMATION D'INSCRIPTION

Une fois le paiement effectué, une attestation d'inscription est envoyée à l'étudiant par e-mail.

## ANNULATION

Toute annulation s'effectue par lettre recommandée avec accusé de réception adressée au Studio daVinci.

En cas d'annulation de l'inscription par l'étudiant, les frais ci-dessous seront retenus :

- Annulation moins de 10 jours avant le début des cours : 20% des frais annuels
- Annulation après la date du début des cours : intégralité des frais des cours sauf cas de force majeure dûment justifiée.

Le montant du remboursement sera alors calculé au prorata du nombre de cours restant à suivre à partir de la réception de la lettre recommandée.

Le Studio daVinci se réserve le droit d'annuler les cours qui n'auraient pas recueilli un nombre suffisant d'inscriptions une semaine avant le début des cours. Dans ce cas, le montant versé sera remboursé intégralement.

## INTERRUPTION/ABSENCE

Les cours non suivis par l'étudiant ne donnent droit à aucun remboursement, compensation ou report.

Bon pour accord,  
le .....

Signature